

## DAFTAR REFERENSI

- [1] R. O. Rita Irviani, “Aplikasi Perpustakaan Pada SMA N1 Kelumbayan Barat Menggunakan Visual Basic,” *J. TAM ( Technol. Accept. Model )*, vol. 8, no. 1, pp. 63–69, 2017.
- [2] E. Fernando and B. Purnama, “Desain Aplikasi Perpustakaan,” no. December 2014, 2016.
- [3] G. W. Sasmito, “Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal,” vol. 2, no. 1, pp. 6–12, 2017.
- [4] D. Sunaryono and M. S. Khairy, “RANCANG BANGUN PERANGKAT LUNAK UNTUK MONITORING HARGA PRODUK SEMEN INDONESIA DAN KINERJA AREA MANAGER PADA PERANGKAT BERGERAK DENGAN TEKNOLOGI QR CODE,” vol. XI, 2016.
- [5] R. Hasyrif SY, *Penerapan Konsep MVC Pada Aplikasi Web Menggunakan Framework Laravel*. Makasar, 2016.
- [6] Ayu Sri Wahyuni, “Apa itu Ionic Framework - CodePolitan.com.” 2016.
- [7] Munawar, “Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language),” 2018.
- [8] D. Faitelson and S. Tyszberowicz, “UML Diagram Refinement (focusing on class-and use case diagrams),” in *Proceedings of the 39th International Conference on Software Engineering*, 2017, pp. 735–745.
- [9] W. Linzhang, L. Yu, L. I. Xuandong, Z. Chen, and Others, “Activity diagram model-based system behavior simulation method.” Google Patents, 2017.
- [10] N. Anwar, “Proto-Typing Aplikasi Android Kemanfaatan Dalam Meningkatkan Royalti Penulis Media Ebook,” 2020.